

Tres estudiants de Teknós de la UVic-UCC guanyen el premi a la millor app en el concurs de la Fundació Puntcat

Eloi Carracedo, Andreu Gallart i Bernat Baulenas han dissenyat una aplicació mòbil per compartir informació entre els organitzadors d'esdeveniments, trobades o reunions



Els tres estudiants, amb el premi | UVic-UCC

Tres estudiants de Teknós, el Centre de Formació en Tecnologia i Comunicació (<http://mon.uvic.cat/teknos/>), del Campus Professional de la Universitat de Vic - Universitat Central de Catalunya (UVic-UCC), han estat guardonats amb el premi a la millor aplicació en el concurs de la Fundació Puntcat (<http://fundacio.cat/ca>). Els alumnes Eloi Carracedo, Andreu Gallart i Bernat Baulenas, del cicle formatiu de grau superior en Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma, han dissenyat una *app* que permet compartir informació de manera àgil per facilitar l'organització de reunions, trobades o esdeveniments.

Al concurs hi han participat 113 centres educatius de tot Catalunya i més de 2.100 estudiants. El jurat del certamen ha valorat la capacitat innovadora del projecte dels alumnes de la UVic-UCC. L'aplicació, que es pot descarregar des de la Play Store dels terminals Android, permet gestionar de manera ecològica, senzilla i ràpida tota la paperassa necessària per a preparar un acte o una reunió. Els estudiants se'ls va acudir crear-la justament en l'inici del projecte, quan van detectar la quantitat de documentació que necessitaven en cada trobada que mantenien per preparar la seva participació al concurs.

Carracedo, Gallart i Baulenas han estat assessorats per un tutor del Campus Professional que els ha ajudat a desenvolupar l'aplicació. Els cicles formatius del centre són tots en format dual, la qual cosa permet als estudiants combinar la formació teòrica a les aules amb estades a empreses del seu sector per posar en pràctica els coneixements adquirits.

Compaginar el projecte amb les obligacions acadèmiques i laborals no ha estat senzill, però tots tres estudiants estan molt satisfets pel resultat final. El premi els permetrà participar a un *workshop* organitzat per la Corporació Catalana de Mitjans Audiovisuals dedicat a explorar la realitat virtual immersiva.