

La plataforma Steam ja permet etiquetar els videojocs en català

Els desenvolupadors que ofereixin un joc en llengua catalana podran fer veure-ho als usuaris a l'hora de comprar



Imatge de la plataforma de videojocs Steam | Steam

Els **videojocs** són un sector on el **català** no sol ser una llengua massa utilitzada. La majoria de produccions no inclouen la llengua i les plataformes, com passa amb el cas de les **pel·lícules** i les **sèries**, tampoc situen incorporar nous idiomes com a prioritat. Ara, però, el català ha fet un petit pas en una de les plataformes més rellevants del panorama dels videojocs.

Es tracta de **Steam**, que a partir d'ara ja permet marcar a la seva botiga que un joc és en català si és el cas. Així doncs, els **catalanoparlants** que desitgin jugar a un videojoc en català ara podran saber-ho abans de comprar-lo. A més, a partir de l'octubre també es podrà filtrar específicament a la botiga perquè a la cerca només apareguin videojocs en la llengua que es vulgui.

Si bé es tracta només d'un detall que inclou, a banda del català, 73 idiomes més, fa que la **llengua catalana** estigui millor representada a la **plataforma**. Malgrat tot, però, Steam encara no incorporà el català entre els idiomes disponibles per navegar dins el seu **web** i el seu **programari**, com passa també amb altres aplicacions similars.

[plantillavirals]