

Emporteu-vos els peixos abans que us atrapi el guardià!

"Escuela de pingüinos" és una cursa de destresa per a petits i grans | Ha rebut el premi a millor Joc Infantil de l'Any a Alemanya



Tauler d'«Escuela de pingüinos» | Toni Serradesanferm

Hi ha paraules que són temudes pels traductors de regles de jocs de taula, degut a la diversitat que té l'anglès en alguns aspectes que en el nostre idioma es concreten amb només una accepció. Per exemple: *magician*, *mage*, *wizard* o *spellcaster*, totes serien un "mag", pel català; *gaming*, *playing* o *gambling* serien traduïts com "jugar". En altres casos, hi ha paraules en anglès que no existeixen en el nostre idioma, per exemple: *flicking*, que fa referència a l'acció de retraure el dit índex i deixar-lo anar de cop per impactar sobre alguna peça petita. Si preneu la imatge de com es juga a les xapes, ja teniu automàticament el concepte de què vol dir *flicking*. I finalment, els jocs de paraules: com tradueixes *Ice Cool?* Doncs al final, senzillament com *Escuela de pingüinos* (<http://playsdgames.com/producto/escuela-de-pingüinos/>).

Què fareu?

Escuela de pingüinos és un joc de *flicking* on us dedicareu a colpejar el vostre pingüí per tota la seva escola. A vegades ho fareu per aconseguir peixos i d'altres per atrapar a aquells que volen aconseguir peixos.

La nit arriba a l'escola i quan tot queda en silenci, els entremaliats estudiants decidíu sortir de la vostra habitació per anar a la cuina a endrapar peixos. Però haureu de vigilar amb el guardià que intentarà atrapar-vos ara que heu sortit sense permís de la vostra habitació.

Quan jugueu a *Escuela de pingüinos* un de vosaltres prendrà el rol de guardià i els altres sereu els alumnes. Com a alumnes haureu d'intentar ser el primer en aconseguir agafar tres peixos i com a guardià intentareu atrapar als alumnes abans que algun d'ells aconseguixi aquella fita.

On està la gràcia?

El primer que crida l'atenció del joc és el tauler (https://www.youtube.com/watch?list=PLO_kOEZ7WtpBNNmzk6kvgp7tNYU_Jj57z&v=-J1Bj_zOWbM) ; concretament els cinc taulers. Perquè un cop obriu la capsula us trobareu a l'interior, quatre altres capsules, totes encaixades les unes a l'interior de les altres com si fossin una nina *matrioshka*. Un cop extretes veureu que encaixen les unes amb les altres formant un enorme tauler de joc. Les cinc capsules estan decorades com si fossin les diferents estances de l'escola i amb unes obertures laterals que seran les portes per on podreu passar els pingüins en les vostres persecucions nocturnes.

I finalment tenim els pingüins; uns entranyables ninots de base arrodonida que es mantenen sempre dempeus, com els clàssics ninots dels nadons. Serà a cops de dit índex (*flicking*) que us dedicareu a moure el vostre pingüí per l'escola, intentant ser prou destres perquè passi per una de les portes que contenen un peix i així, emportar-vos-el. O quan us toqui ser el guardià, tenir prou punteria per impactar amb el vostre pingüí amb el dels altres jugadors i així, capturar-los.

Escuela de pingüinos

(https://www.youtube.com/watch?v=GynxwHVSIIY&index=2&list=PLO_kOEZ7WtpBNNmzk6kvgp7tNYU_Jj57z) és un joc principalment infantil, no envà s'ha endut el premi *Kinderspiel des Jahres* d'enguany al millor joc infantil a Alemanya; però no us deixeu enganyar, al final acabareu veient més adults que nens jugant-hi al seu voltant.

Nom del joc: ***Escuela de pingüinos***

Autor: **Brian Gomez**

Editorial: **SD Games**

Número de jugadors: **2-4**

Temps de joc: **20 minuts**

Edat: **a partir de 6 anys**

Toni Serradesanferm (<https://www.facebook.com/ToniSerradesanferm/>)

Autor de jocs de taula i membre del grup d'assessorament de jocs de taula Santa Clara (<https://www.facebook.com/santaclarabcs/?fref=ts>) .