

Resolent enigmes a «Black Stories»

El joc de resoldre enigmes de tota la vida, però amb una font inesgotable de casos|«Black Stories» és un dels millors jocs per jugar durant un viatge en cotxe



A «Black Stories» haureu de resoldre enigmes amb situacions aparentment inversemblants | Toni Serradesanferm

"En Pere i la Maria apareixen morts a terra envoltats d'aigua i vidres. Què els hi ha passat?" Segurament l'enigma d'en Pere i la Maria (també coneguts amb altres noms) és un dels enigmes més populars que tots, un dia o un altre, us heu vist obligats a resoldre.

L'any 1967, el psicòleg maltès Edward de Bono (https://ca.wikipedia.org/wiki/Edward_de_Bono) va publicar el seu llibre "The Use of Lateral Thinking" amb el qual va introduir el concepte de Pensament Lateral (https://ca.wikipedia.org/wiki/Pensament_lateral). La idea és que davant d'un problema, la majoria de les persones l'afronten seguint els patrons naturals (Pensament Vertical), la qual cosa limita les possibles solucions. En canvi, si aconseguim afrontar el problema per camins alternatius o desacostumats (Pensament Lateral), trobarem formes de resoldre els problemes de formes indirectes i més creatives.

D'aquesta manera el Pensament Lateral es converteix en un motor del canvi, de l'evolució de les persones i la seva adaptació a l'entorn. Hi ha força tècniques creades per entrenar aquesta capacitat, però d'entre elles, la que tenim tots més accessible són els jocs de taula; i d'una forma ben clara, les resolucions d'enigmes.

Què fareu?

A "Black Stories" (<https://www.youtube.com/watch?v=t7WOgRQRJUM>) un dels jugadors prendrà

el paper de Guardià del Misteri i exposarà a la resta de jugadors un enigma; una situació aparentment inversemblant. La resta tindreu el repte de descobrir l'explicació que converteixi en factible el misteri.

Ho fareu fent-li preguntes al Guardià del Misteri, però no serà fàcil, perquè ell només us podrà donar quatre respostes: Sí, No, Irrellevant o Suposat i Erroni. De mica en mica, amb les respostes obtingudes anireu teixint els fets que hi ha darrera l'enigma i anireu descobrint quina història, rocambolesca la major part de les vegades, ha estat l'origen del misteri.

I al final no hi ha vencedors ni vençuts; "Black Stories" és un dels pocs jocs on tots guanyareu al final, perquè tant el Guardià del Misteri com els investigadors gaudiu de diferents formes mentre es va desentrellant el misteri.

On està la gràcia?

Si us agrada resoldre aquest tipus d'enigmes segurament us haureu trobat que no és fàcil que algú n'expliqui un de nou que no conegueu; la transmissió oral d'aquestes misteris s'acaba ràpid. "Black Stories" us proporciona 50 nous casos a resoldre, tots creats per "l'autor del joc", així que de ben segur us trobareu amb situacions totalment noves.

A més, "Black Stories" és un dels jocs més versàtils que existeixen: per a un nombre molt variable de jugadors (de 2 a infinits amics podreu resoldre conjuntament els misteris), per jugar a qualsevol lloc (és un dels pocs jocs que resulta molt indicat per jugar en el cotxe durant un viatge llarg), per a totes les edats (als més petits els hi costa més la part deductiva, però us sorprendreu de la quantitat de vegades que faran preguntes il·lògiques i s'acostaran més a la veritat que els adults) i amb la dificultat que vulgueu (quantes menys pistes li demaneu al Guardià del Misteri més difícil us fareu el cas).

Això sí, un cop resolts els 50 enigmes que hi ha a la capsa ja no els podreu tornar a jugar, però si creieu que 50 misteris són pocs, no patiu; teniu més de 15 ampliacions de "Black Stories" perquè mai us quedeu sense nous misteris.

Nom del joc: Black Stories

Autor: Holger Bösch

Editorial: Gen-X Games (<http://www.genxgames.es/>)

Número de jugadors: 2-15

Temps de joc: 20 minuts

Edat: A partir de 12 anys

Toni Serradesanferm (<https://www.facebook.com/ToniSerradesanferm/>)

Autor de jocs de taula i membre del grup d'assessorament de jocs de taula Santa Clara (<https://www.facebook.com/santaclarabcs/?fref=ts>) .